

PROCESADOR WARPING G105/106

G105



G106



Modelo	Entradas	Salidas	Puerto Loop out	Conexión Proj/ Monitor	PIP/POP	Rotación 90/180/270	Conversión de formato	3D Pasivo	Warping & 4Corner Align
G105	VGA, HDMI, DP, DVI-I	HDMI+DVI-D	No	1	Si	Si	Si	Si	Si
G106	HDMI, DP, DVI-D	HDMI	HDMI 4K	1	Si	Si	Si	Si	Si, incluso superf. Curva

- Ajuste de deformación, permite ajuste geométrico a pixel ± 600 horiz y ± 400 en vertical bajo Full HD. (Estos datos de deformación se duplican al usar la aplicación para PC)
- Ajuste rápido de esquina, keystone H y V, pincushion, ajuste barril. Permite proyección en superficies curvas, esféricas, columnas, esquinas...
- PIP-POP. Picture in picture o pantalla divida en dos con distintas entradas.
- Ajuste de deformación con matriz 3x3 (9x5 en G106) por osd y 17x17 por pc.
- Conversión de cualquier formato 3d a side by side.
- Recorte de cualquier parte de la imagen
- Selector escalador con salidas 720x480, XGA, WXGA, 1280x1024, 1366x760, 1400x1050, 1600x120, 1920x1080 y 1920x1200.
- Rotación de imagen en cualquier ángulo (G-105) ó 90/180/270 (G-106).
- Cinco memorias que permiten guardar distintas configuraciones y retomarlas desde menú o RS232. Memorias con PIP, entradas, ajustes de Warp....

